

VÁLASZTHATÓ PROGRAMOK A SVETOZAR MARKOVIĆ GIMNÁZIUM ELSŐ OSZTÁLYÁBAN A 2020/21-ES TANÉVBEN

1. NYELV, MÉDIA ÉS KULTÚRA

A nyelv, média és kultúra program tanításának célja, hogy hozzájáruljon a kommunikációs készségek és a médiakultúra fejlesztéséhez, valamint a kulturális minták elsajátítását. Mindezek pedig lehetővé teszik a tanuló számára a modern világában való tájékozódást, identitásának alakítását és a további szakmai fejlődést.

A program befejezése után a diák:

- kritikusan szemléli a média pozitív és negatív hatásait;
- értékeli az információ és az információforrások jellegzetességeit és hatását, valamint összekapcsolja e képességét saját tapasztalataival különféle szituációk kezelésére;
- felismeri a manipuláció, diszkrimináció és gyűlöletbeszéd formáit és eseteit a médiába, ezekhez kritikusan viszonyul;
- felelősségteljes viszonyul saját médiaüzeneteinek létrehozásához;
- konstruktív módon kommunikál;
- kész részt venni a médiakultúra fejlesztését célzó akciókban;
- különbséget tesz kultúra és a szórakoztató tartalmak között, ezek alapján hoz értékítéletet.

Témák:

- A NYILVÁNOS FELLÉPÉS
- A MÉDIAÜZENET LÉTREHOZÓI ÉS BEFOGADÓI
- AZ ÉRTÉKEK

2. EGÉSZSÉG ÉS SPORT

Az egészség és sport választható program célja, hogy az egészséges élet különböző aspektusainak tanulmányozása alapján a tanuló olyan tudást, készségeket, attitűdöket és értékeket fejlesszen ki, amelyek az egészség és testmozgás kultúrájának megőrzését és előmozdítását szolgálják.

A program befejezése után a tanuló:

- releváns információforrásokat talál a rendszeres testmozgás - sport és rekreáció fontosságáról, és ezeket felhasználja az egészséges életmód kialakításában;
- felismeri és kritikusan értékeli a potenciálisan kockázatos egészségügyi helyzeteket, és ezzel összhangban felelősségteljesen reagál;
- különféle testmozgási programokat választ ki és alkalmaz - sport és rekreáció, rehabilitáció, valamint a saját igényeinek és lehetőségeinek megfelelő egészséges táplálkozást alakít ki;
- olyan kezdeményezéseket indít, amelyek elősegítik a testmozgás és az egészséges életmód fontosságának tudatosítását.

Témák:

- SPORT- ÉS PSZICHOAKTÍV ANYAGOK
- FIZIKAI TEVÉKENYSÉG ÉS REPRODUKCIÓS EGÉSZSÉG
- HELYES TÁPLÁLKOZÁS ÉS FIZIKAI TEVÉKENYSÉG A SPORTBAN ÉS REKREÁCIÓBAN

3. MŰVÉSZET ÉS DIZÁJN

A művészet és dizájn választható program célja, hogy a tanuló a művészetek tanulmányozása és az alkotómunka révén fejlessze esztétikai érzékét, kreativitását, kíváncsiságát, és alkotásra, valamint különféle médiumokon keresztüli kifejezésre ösztönözze a diákot, továbbá, hogy rávezesse a közösség művészeti és kulturális életébe való folyamatos jelenlétre, bekapcsolódásra.

A program befejezése után a tanuló:

- tanulmányozza a különböző művészeti ágak hasonlóságait, különbségeit és kapcsolatait;
- megvalósítja ötleteit, a választott művészet tudományos elveinek tiszteletben tartásával;
- releváns forrásokat használ fel az eredmények és a művészeti jelenségek tanulmányozása során;
- az alkotómunka ösztönzésére különböző adatokat használ;
- bemutatja az ötletét, munkáit és a kiválasztott médiumban létrehozott művészeti alkotást;
- olyan tartalmakat vagy tevékenységeket javasol, amelyekben különböző művészetek kapcsolódnak össze;
- udvariasan, világosan és érvelve folytat diskurzust különböző vélemények, ötletek és esztétikai tapasztalatok alapján;
- a műalkotások esztétikai minőségéről véleményt nyilvánít;
- kritikusan ítéli meg a művészet egészségre gyakorolt hatását;
- képességei és érdeklődése szerint részt vesz egy kisebb projektum kutatásában, kialakításában, tervezésében és megvalósításában.

Témák:

• **INSPIRÁCIÓ**

• **ÖSSZMŰVÉSZETI ALKOTÁSOK**

4. ALKALMAZOTT TUDOMÁNYOK

Az alkalmazott tudományok választható program célja, hogy hozzájáruljon a diákok tudományos és technológiai kompetenciájának fejlesztéséhez, a tudományos világkép kialakításához, értékrendszeréhez, a társadalomban való felelős szerepvállaláshoz, és további személyes és szakmai fejlődéséhez.

A program befejezése után a tanuló:

- megérti az alapvető és az alkalmazott tudomány fogalmát;
- értékeli a tudományos eredmények fontosságát és hatását a mindennapi életre;
- megérti a zöld elvek alkalmazásának fontosságát az új tudományos és technológiai eredmények keretein belül;
- kutat, elemmez, és kritikusan értékeli a kutatás eredményeit;
- a mérési eredményeket összegyűjti, elemzi és feldolgozza;
- egy probléma megoldására szolgáló kutatást dolgoz ki és valósít meg, felelősségteljesen viszonyulva a saját és mások életéhez, valamint a környezetet;
- kifejezi és indokolja pozitív álláspontját a tudományos ismeretek megszerzésével és a tudományos módszertan alkalmazásával kapcsolatba.

Témák:

• **BEVEZETÉS A KUTATÁSBA**

• **AZ ÉN PROJEKTUMOM**

Kiegészítő információk

EZEN választható tantárgyak oktatása a következőképpen zajlik:

- heti 1 tanóra, összesen 37 óra évente
- a tanítás kutatás és projekt módszer segítségével történik,
- a diákok eredményeit tevékenységükön keresztül értékelik és osztályozzák,
- a félév végi osztályzatot két jegy alapján zárják le, a lezárt osztályzat beleszámít az átlagosztályzatba és a tanulók félévi, illetve év végi eredményébe,
- a tanuló lecserélheti a választott programot, és újat választhat a felkínáltak közül.